



#

#

#

## پیشرفته AutoCAD 2004

**فلاصه :** اصول طراحی سه بعدی پیشرفته و ترسیم سطوح توسط فرامین اتوکد ما را قادر می سازد تا بتوانیم در طرحهای پیشرفته و قالب و نماسازی ساختمان و دیگر موارد آبیگت سازی سه بعدی به توانایی های قابل ملاحظه ای برسیم.

مدت دوره: ۴۰ ساعت

پیش نیاز: AutoCAD مقدماتی

**اهداف دوره:** یادگیری اصول طراحی سه بعدی و نحوه استفاده از دیالوگ باکسهای پیشرفته اتوکد

اجرای دستورات ویرایشی در طراحی سه بعدی

استفاده از CAD در محیط اینترنت

### سرفصل دوره:

- اجرای دستورات ترسیم و زیر گروه آنها :
- 3D POLY LINE و فرق آن با POLY LINE – (روشهای ترسیم دایره (CIRCLE))
- اجرای دستورات ویرایش و زیر گروه آنها :
- DONUT-REVLOUD-SPLINE-ELIPSE
- روش سافت بلاک فارجمی ((WBLOCK))
- روش سافت بلاک داخلی ((BLOCK))
- توضیحات مربوط به پنجره ((INSERT BLOCK))
- اجرای دستورات ترسیم و زیر گروه آنها :
- HATCH- POINT-POINT STYLE- بمت دیلوگ باکس ((BOUNDARY HATCH AND FILL))
- اجرای دستورات ویرایش و زیر گروه آنها :
- MIRROR-SCALE-LENGTHEN-BREAK
- اجرای دستورات ترسیم و زیر گروه آنها :
- BOUNDARY-BPOLY-REGION-REGEN- بمت پنجره ((BOUNDARY CREATION))
- MULTI LINE TEXT-SINGLE TEXT - بمت پنجره ((TEXT STYLE))
- طریقه فارسی نویسی در نرم افزار اتوکد.
- اجرای دستورات اندازه گذاری 1 ((DIMENSION))
- QUICK DIMENSION-LINEAR-ALIGNED-ORDINATE-RADIUS-
- اجرای دستورات اندازه گذاری 2 ((DIMENSION))
- DIAMETER-ANGULAR BASE LINE- CONTINUE-LEADER-OVERRIDE TEXT ALIGN-
- OBLIQUE-CENTER MARK-TOLERANCE-UPDATE
- بمت پنجره 0 ((DIMENSION STYLE))
- اجرای دستورات ویرایش و زیر گروه آنها :
- EXPLODE-LAYER-PEDIT - بمت پنجره ((LAYER))
- XLINER-HOR-VER-ANG-OFFSET-BISECT-BLIP MODE-DIVIDE-MEASURE
- ID POINT-INQUIRY-DISTANCE

- PASTE BLOCK-PASTE HYPER LINKE : EDIT بمت منوی
- PASTE ORIGINAL COORDINATES-PASTE SPECIAL-CLEAR SELECT ALL CLEAR-FIND
- UCS ICON-HYPER LINK کنترل نقشه با توجه به پنجره
- ((DESIGN CENTER)) کنترل نقشه با توجه به پنجره
- ((PROPERTIES)) تنظیمات موضع ترسیم با توجه به پنجره
- ((3D MODELING)) روشهای ترسیم مدل‌های 3 بعدی
- MODEL SPACE-PAPER SPACE-UCS-DDVIPOINT روشهای ترسیم M3D- نقاط دید
- (SOLID) روشهای ترسیم سطوح توپر
- EXTRUDE-TROUS-WEDGE-CONE-CYLINDER-SPHERE-BOX
- REVOLVE-SLICE-SECTION-INTERFER
- اضافه کردن LAYOUT در یک فایل DWG
- UNION-SUBTRACT-INTER SECT-EXTRUDE FACE-MOVE FACE
- OFFSET FACE-DELETE FACE-ROTATE-TAPER FACE
- COPY FACE-COLOR FACE-COPY EDGES-COLOR EDGES
- CLEAN-IMPRINT-SEPARATE-SHEELL-CHECH
- (3D SURFACES) روش ترسیم سطوح توفالی
- PYRAMID-WEDGE-BOX-3D FACE-2D SOLID-SPHERE CONE
- DOME-DISH-TORUS-EDGE-3D MESH
- REVOLVED-TABULATED SURFACE-RULED SURFACE
- VIEW PORTS-DISPLAY-SINGLE-POLYVIEW-CNVERT OBJECT-CLIP EXISTING
- SHADE-2D WIRE FRAME-HIDDEN-FLAT-GOURAUD-FLAT SHADED EDGES,ON
- GOURAUD SHADED EDGES,ON
- 3D PAN-3D ZOOM-3D ORBIT-3D CONTION-3D SWIVEL-3D ADJUST DISTANCE 3D
- ADJUST CILP PLANES
- (PENDERING) بمت بردافت موضوعات در اتو کد
- HIDE-RENDER-LIGHTS-MATERIALS-MAT LIBRARY-BACK ROUND-FOG LAND SCEPE
- NEW-LAND SCEPEEDIT-LAND SCEPE LIBRARY-PREFERENCES STATISTICS
- روش تا بین قلم و تنظیمات چاپ- توضیح پنجره PLOT - امتحان