



Introduction to C# Programming with Microsoft .NET

فلاصه : این دوره یک دوره علمی/کاربردی بوده که دانش و مهارت مورد نیاز جهت برنامه نویسی در محیط دات نت را برای فراگیران فراهم می نماید. تمرکز دوره روی مطالبی از قبیل واسط های کاربری، سافتار برنامه، گرامر زبان و جزئیات پیاده سازی برنامه ها فواهد بود. این دوره نقطه ورود برای کلیه کسانی است که قصد دارند در سایر دوره های دات نت شرکت نمایند.

مدت دوره: ۳۰ ساعت

پیش نیاز: ۱- مهارت های اپراتوری ویندوز ۲- تجربه برنامه نویسی (مداقل ۳ ماه) در محیط های ویژال یا غیر ویژال ۳- آشنایی با مفاهیم اولیه برنامه نویسی سافت یافته از قبیل دستورات کنترلی، متغیرها و پارامترها، و فرافوانی توابع

مخاطب: کلیه افرادی که قصد دارند با محیط برنامه نویسی دات نت آشنا شوند و در سایر دوره های دات نت شرکت نمایند.

اهداف دوره: در انتهای دوره فراگیران قادر فواهد بود:

۱. برنامه های ساده و ویژال را در محیط دات نت ایجاد نمایند.
۲. فرم ها و کنترل ها را در ایجاد واسط های کاربری بکارگیرند.
۳. متغیرها و آرایه ها را تعریف و استفاده نمایند.
۴. توابع، و زیر برنامه ها را ایجاد و بکارگیرند و با توابع آماده آشنا شوند.
۵. به کمک جملات شرطی سافتارهای تصمیم گیری و ملقه ای را پیاده سازی نمایند.
۶. ورودی های کاربر را در فیلدها، کنترل ها، و فرم ها اعتبار سنجی نمایند.
۷. به کمک منوها، نوار وضعیت، و نوار ابزار کیفیت واسط کاربری را ارتقاء دهند.

سرفصل های دوره:

Module 1: Getting Started

1. Basic .NET Concepts
2. Exploring the Development Environment
3. Creating a Basic .NET Project

Module 2: Working with Forms and Controls

1. Understanding Programming Concepts
2. Working with Windows Forms
3. Working with Controls
4. Styling Your Code

Module 3: Using Variables and Arrays

1. Introduction to Data Types
2. Using Variables
3. Variable Scope
4. Converting Data Types
5. Creating and Using Structures
6. Storing Data in Arrays

Module 4: Working with Procedures

1. Creating Procedures
2. Using Procedures
3. Using Predefined Functions

Module 5: Decision Structures and Loops

1. Using Conditional Expressions
2. Using Decision Structures
3. Using Conditional Loop Structures

Module 6: Validating User Input

1. Restricting User Input
2. Validating Field Data
3. Validating Form Data

Module 7: Handling Errors and Exceptions

1. Types of Errors
2. Using the Debugger
3. Handling Exceptions

Module 8: Enhancing the User Interface

1. Creating Menus
2. Creating Status Bars
3. Creating Toolbars